

```
1. Public Class Form1
    Dim aksi As String
    Dim nilai As Double
    Dim hasil As Double
    Dim simpan As Double
```

Menjelaskan variabel aksi sebagai data string nilai, hasil dan simpan sebagai data double.

```
2. Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles MyBase.Load
```

Event ini menandakan bahwa form1 (form kalkulator) yang dikeluarkan saat program dimulai

```
End Sub
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles Button1.Click
```

```
Label2.Text = Label2.Text & "1"
```

```
End Sub
```

Label2.text merupakan display input dari kalkulator. mengapa label2.text ditulis ulang setelah tanda sama dengan? Hal ini untuk menghindari angka yang telah diinputkan terhapus oleh angka 1 yang baru. bila button 1 di klik, maka akan menampilkan label 2 dan angka 1.

```
3. Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button2.Click
```

```
Label2.Text = Label2.Text & "2"
```

```
End Sub
```

Label2.text merupakan display input dari kalkulator. mengapa label2.text ditulis ulang setelah tanda sama dengan? Hal ini untuk menghindari angka yang telah diinputkan terhapus oleh angka 2 yang baru. bila button 2 di klik, maka akan menampilkan label 2 dan angka 2

```
4. Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button3.Click
```

```
Label2.Text = Label2.Text & "3"
```

```
End Sub
```

Label2.text merupakan display input dari kalkulator. mengapa label2.text ditulis ulang setelah tanda sama dengan? Hal ini untuk menghindari angka yang telah diinputkan terhapus oleh angka 3 yang baru. bila button 3 di klik, maka akan menampilkan label 2 dan angka 3

```
5. Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button4.Click
```

```
Label2.Text = Label2.Text & "4"
```

```
End Sub
```

Label2.text merupakan display input dari kalkulator. mengapa label2.text ditulis ulang setelah tanda sama dengan? Hal ini untuk menghindari angka yang telah diinputkan terhapus oleh angka 4 yang baru. bila button 4 di klik, maka akan menampilkan label 2 dan angka 4

```
6. Private Sub Button5_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button5.Click
```

```
Label2.Text = Label2.Text & "5"
```

```
End Sub
```

Label2.text merupakan display input dari kalkulator. mengapa label2.text ditulis ulang setelah tanda sama dengan? Hal ini untuk menghindari angka yang telah diinputkan terhapus oleh angka 5 yang baru. bila button 5 di klik, maka akan menampilkan label 2 dan angka 5

```
7. Private Sub Button6_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button6.Click
Label2.Text = Label2.Text & "6"
End Sub
```

Label2.text merupakan display input dari kalkulator.mengapa label2.text ditulis ulang setelah tanda sama dengan? Hal ini untuk menghindari angka yang telah diinputkan terhapus oleh angka 6 yang baru. bila button 6 di klik, maka akan menampilkan label 2 dan angka 6

```
8. Private Sub Button7_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button7.Click
Label2.Text = Label2.Text & "7"
End Sub
```

Label2.text merupakan display input dari kalkulator.mengapa label2.text ditulis ulang setelah tanda sama dengan? Hal ini untuk menghindari angka yang telah diinputkan terhapus oleh angka 7 yang baru. bila button 7 di klik, maka akan menampilkan label 2 dan angka 7

```
9. Private Sub Button8_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button8.Click
Label2.Text = Label2.Text & "8"
End Sub
```

Label2.text merupakan display input dari kalkulator.mengapa label2.text ditulis ulang setelah tanda sama dengan? Hal ini untuk menghindari angka yang telah diinputkan terhapus oleh angka 8 yang baru. bila button 8 di klik, maka akan menampilkan label 2 dan angka 8

```
10. Private Sub Button9_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button9.Click
Label2.Text = Label2.Text & "9"
End Sub
```

Label2.text merupakan display input dari kalkulator.mengapa label2.text ditulis ulang setelah tanda sama dengan? Hal ini untuk menghindari angka yang telah diinputkan terhapus oleh angka 9 yang baru. bila button 9 di klik, maka akan menampilkan label 2 dan angka 9

```
11. Private Sub Button11_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button11.Click
Label2.Text = Label2.Text & "0"
End Sub
```

Label2.text merupakan display input dari kalkulator.mengapa label2.text ditulis ulang setelah tanda sama dengan? Hal ini untuk menghindari angka yang telah diinputkan terhapus oleh angka 0 yang baru. bila button 11 di klik, maka akan menampilkan label 2 dan angka 0

```
12. Private Sub Button13_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button13.Click
nilai = Val(Label2.Text)
hasil = Val(Label2.Text)
Label11.Text = Label2.Text & "" & "+"
Label2.Text = ""
aksi = "+"
End Sub
```

Menjelaskan bila button 13 di klik maka label 11 yang akan muncul merupakan tanda operasi penambahan

```

13. Private Sub Button14_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button14.Click
    nilai = Val(Label2.Text)
    hasil = Val(Label2.Text)
    Label1.Text = Label2.Text & "" & "-"
    Label2.Text = ""
    aksi = "-"
End Sub

```

Menjelaskan bila button 14 di klik maka label 11 yang muncul merupakan tanda operasi pengurangan

```

14. Private Sub Button15_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button15.Click
    nilai = Val(Label2.Text)
    hasil = Val(Label2.Text)
    Label1.Text = Label2.Text & "" & "*"
    Label2.Text = ""
    aksi = "*"
End Sub

```

Menjelaskan bila button 15 di klik maka label 11 yang muncul merupakan tanda dari operasi perkalian

```

15. Private Sub Button16_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button16.Click
    nilai = Val(Label2.Text)
    hasil = Val(Label2.Text)
    Label1.Text = Label2.Text & "" & "/"
    Label2.Text = ""
    aksi = "/"
End Sub

```

Menjelaskan bila button 16 di klik maka label 11 yang muncul merupakan tanda dari operasi pembagian

```

16. Private Sub Button28_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button28.Click
    If aksi = "+" Then
        Label2.Text = nilai + Label2.Text
    ElseIf aksi = "-" Then
        Label2.Text = nilai - Label2.Text
    ElseIf aksi = "*" Then
        Label2.Text = nilai * Label2.Text
    ElseIf aksi = "/" Then
        Label2.Text = nilai / Label2.Text
    ElseIf aksi = "^" Then
        Label2.Text = nilai ^ Label2.Text
    ElseIf aksi = "MOD" Then
        Label2.Text = nilai Mod Label2.Text
    ElseIf aksi = "Log" Then
        Label2.Text = Math.Log(CSng(Label1.Text), Label2.Text)
    End If
    Label1.Text = ""
    simpan = "0"
End Sub

```

Menjelaskan aksi operasi aritmatika yang akan dilakukan bila button operasi aritmatika di klik.

```

17. Private Sub Button10_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button10.Click
    Label2.Text = Label2.Text & "."
End Sub

```

Dalam event ini, label1 dan label2 adalah output dari kalkulator tersebut, karena label1 dan label2 bertipe data string maka, cara membersihkan label tersebut agar dapat digunakan lagi adalah menggunakan sintaks string.

```

18. Private Sub Button21_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button21.Click
    Label11.Text = String.Empty
    Label2.Text = String.Empty
End Sub

```

Menjelaskan aksi apabila tombol ini di klik, maka kalkulator akan kembali ke form awal atau mererefresh program.

```

19. Private Sub Button26_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button26.Click
    Label2.Text = Math.PI
End Sub

```

Menjelaskan apabila button 26 di klik maka akan menampilkan pilihan konstanta pi.

```

20. Private Sub Button17_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button17.Click
    Label2.Text = Math.Sqrt(Label2.Text)
End Sub

```

Menjelaskan apabila button 17 di klik maka akan menampilkan tanda kuadrat.

```

21. Private Sub Button20_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button20.Click
    Label2.Text = Math.Round(CSng(Label2.Text), 2)
End Sub

```

Menjelaskan apabila button 20 diklik maka

```

22. Private Sub Button18_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button18.Click
    nilai = Label2.Text
    hasil = Label2.Text
    Label11.Text = Label2.Text & "" & "^"
    Label2.Text = ""
    aksi = "^"
End Sub

```

Event ini menjelaskan tentang penggunaan pangkat bila label2 diinputkan angka tertentu.

```

23. Private Sub Button24_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button24.Click
    nilai = Label2.Text
    hasil = Label2.Text
    Label11.Text = Label2.Text & "" & "MOD"
    Label2.Text = ""
    aksi = "MOD"
End Sub

```

Event ini menjelaskan tentang pengoperasian mod, bila label 2 di inputkan sebuah angka dan kemudian kita ingin melihat berapa sisa dari angka tersebut bila di bagi dengan angka lain maka di tombol hasil akan keluar sisa bagi dari angka tersebut.

```

24. Private Sub Button27_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button27.Click

```

```
Label2.Text = Label2.Text / 100 & "%"  
End Sub
```

Event ini menjelaskan tentang penggunaan persen dalam kalkulator kreasi.

```
25. Private Sub Button19_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button19.Click  
    nilai = Val(Label2.Text)  
    hasil = Val(Label2.Text)  
    Label1.Text = Label2.Text  
    Label2.Text = ""  
    aksi = "Log"  
End Sub
```

Event ini menjelaskan tentang penggunaan log dalam kalkulator kreasi. Bila kita menginputkan suatu angka di label2, maka apabila kita ingin mencari log dari angka tersebut, tinggal klik di tombol log maka hasil dari log akan muncul di label hasil.

```
26. Private Sub Button12_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button12.Click  
    Label2.Text = Label2.Text * -1  
End Sub
```

```
27. Private Sub Button22_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button22.Click  
    If Label1.Text.Length <> 0 Then  
        Label1.Text = Label1.Text.Remove(Label1.Text.Length - 1, 1)  
    End If  
End Sub
```

Event ini menjelaskan kondisi bila kita ingin menghapus beberapa angka. Angka -1 menjelaskan posisi nya, sedangkan 1 menjelaskan berapa banyak angka yang ingin kita hapus

```
28. Private Sub Button23_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button23.Click  
    Label2.Text = Math.Sin((Label2.Text) * (3.14 / 180))  
End Sub
```

Event ini menjelaskan tentang penggunaan sin dalam kalkulator sederhana.

```
29. Private Sub Button25_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button25.Click  
    Label2.Text = Math.Cos((Label2.Text) * (3.14 / 180))  
End Sub
```

Event ini menjelaskan tentang penggunaan nilai cos dalam kalkulator kreasi.

```
30. Private Sub Button31_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button31.Click  
    Label2.Text = Math.Tan((Label2.Text) * (3.14 / 180))  
End Sub
```

Event ini menjelaskan tentang penggunaan nilai tan dalam kalkulator kreasi.

```
31. Private Sub Button29_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button29.Click  
    Button1.Enabled = True  
    Button2.Enabled = True  
    Button3.Enabled = True  
    Button4.Enabled = True  
    Button5.Enabled = True  
    Button6.Enabled = True  
    Button7.Enabled = True  
    Button8.Enabled = True
```

```
Button9.Enabled = True
Button10.Enabled = True
Button11.Enabled = True
Button12.Enabled = True
Button13.Enabled = True
Button14.Enabled = True
Button15.Enabled = True
Button16.Enabled = True
Button17.Enabled = True
Button18.Enabled = True
Button19.Enabled = True
Button20.Enabled = True
Button21.Enabled = True
Button22.Enabled = True
Button23.Enabled = True
Button24.Enabled = True
Button25.Enabled = True
Button26.Enabled = True
Button27.Enabled = True
Button28.Enabled = True
Button30.Enabled = True
Button31.Enabled = True
```

End Sub

Event ini digunakan untuk mengaktifkan tombol tombol yang pada saat program pertama dijalankan dalam keadaan non aktif

```
32. Private Sub Button30_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button30.Click
    Close()
End Sub
```

Event ini digunakan untuk menutup program

```
33. Private Sub Button32_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles Button32.Click
    Form2.Show()
End Sub
```

Event ini digunakan untuk menampilkan form2 yang berisi nama kelompok dari pembuat program

End Class